Iteration 1 – Elaboration (v.16)

**Analys av föregående iteration**

Jag har lärt mig grunderna i Unity och påbörjat programmeringsarbetet lite försiktigt. Är även klar med det mesta av kravspecifikationen.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tidsrapport |  |  |  |  |
| Krav | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
|  | Påbörja FK1 | Klar | 8 | 6 |
|  | Handledningsmöte | Klar | 1,5 | 1,5 |
|  | Unity-tutorials | Klar | 8 | 8 |
|  | Skapa iterationsplan 2 | Påbörjad | 1 | 1 |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | 1 | 1 |
|  |  | Summa | 19,5 | 17,5 |
|  |  | Total tid |  | 15,5 |

**Mål**

I denna iteration ska jag fortsätta med att lära mig Unity och skapa lite grundläggande spelfunktionalitet.